**Taller novena semana Angular**

Hemos llegado a un punto muy interesante, ya sabemos en gran parte manejar Angular, por ello vamos a jugar con los frameworks de estilos y también trabajar con un poquito de TS.

1-Vas a crear un proyecto en angular, para ello te vas apoyar en el manual que construimos en las diferentes clases.

Vamos a crear una barra en material, y la vas a personalizar a tu gusto, pero debe cumplir con las siguientes opciones:

* Inicio: van aparecer tus datos: “Nombre del creador, avatar, y link de gitHub”
* Formulario de donaciones
* Calculadora
* Componente ¿?

2-vas a retomar el ejercicio de la calculadora y terminar las operaciones de; resta, división, multiplicación, ten en cuenta lo siguiente:

En resta: no vas a permitir números menores iguales a cero, si esto ocurre vas a enviar una alerta expresando que no es posible, de lo contrario se disparara la alerta indicando que la operación fue correcta y el resultado se imprimirá.

En división no vas a permitir dividir números igual o menores a cero si esto ocurre vas a enviar una alerta diciendo que no es posible, de lo contrario se disparara la alerta indicando que la operación fue correcta y el resultado se imprimirá.

3- Vas a crear un componente-formulario de donaciones que contenga los siguientes campos:

* Nombres
* Apellidos
* Edad
* Ciudad
* Cantidad de dinero a donar

Y un respectivo botón para enviar la información, se deben validar los campos (va aparecer su respectiva alerta por campo), no puede haber ninguno vacío, luego de darle clic al botón enviar o guardar, debe imprimirse la alerta indicando que la donación fue enviada exitosamente

4- Vas a tomar cualquier componente de material; formulario, carrusel, card, etc,y lo vas a pintar con cualquier información.

Pueden usar Bootstrap y combinar con material, eres dueño de tu creatividad.

Éxitos!